**Machine Learning :**

1/ Définition :

Le machine Learning correspond à l’élaboration d’algorithme capable d’accumuler de la connaissance et de l’intelligence à partir d’expérience, sans être humainement guidé au cours de leur apprentissage, ni explicitement programmés pour gérer telle ou telle expérience ou donnée spécifique.

2/ Histoire :

Le Machine Learning est un concept qui appartient aux intelligences artificiels, c’est-à-dire qu’il ne concerne que celle-ci. Par conséquent ce concept est apparu en 1950 lorsque Alan Turing présenta son article nommé « L’ordinateur et l’intelligence » qui va notamment poser les bases de l’apprentissage automatique, cet article va également développer le test de Turing (test dans lequel un humain doit réussir à déterminer si la machine avec laquelle il communique est un humain ou une machine.)

L’expression « machine learning » est utilisée pour la première fois en 1959 par Arthur Samuel, un informaticien de l’entreprise IBM (International Business Machines Corporation)

1997) Une intelligence artificielle bat le champion du monde aux échec.

2014) une autre IA passe en convaincant 33% des jurée le test de Turing (garçon ukrainien de 13 ans)

2015) une IA gagne contre le meilleur joueur d’un des jeux de plateau le plus dur du monde.

2016) une IA peut lire les lèvres avec précision.

3/ Aujourd’hui :

02/12/2022) Deux IA font une conversation philosophique sur un site, et celles-ci se répondent à l’une et à l’autre par des arguments qui peuvent sembler sans queue ni tête mais qui répondent bien à l’autre.

<https://www.presse-citron.net/ces-deux-ia-debattent-philosophie-depuis-des-jours-ce-que-jen-ai-retenu/>

02/12/2022) Disney a inventé une IA qui peut rajeunir automatiquement les acteurs/actrices : FRAN (Facial Re-Aging Network), elle s’est entrainée grâce au machine learning et elle possède une BDD de millier de visage entre 18 et 85 ans.

<https://www.commentcamarche.net/informatique/technologies/27155-fran-l-ia-de-disney-qui-vieillit-ou-rajeunit-les-acteurs/>